

Comment Jouer un Set Member

Introduction :

Incarner un Set Member sur Stalya nécessite une immersion profonde dans la culture des gangs de Los Angeles et une compréhension nuancée de leur dynamique interne. Ce guide vous aidera à développer une mentalité authentique et à jouer votre rôle de manière crédible et respectueuse.

D'où Tu Viens ? (Cohérence de la Rue, Train de Vie, etc.)

Contexte et Origines :

Les gangs de Los Angeles sont souvent issus de quartiers défavorisés où les opportunités sont limitées. Votre personnage doit refléter cette réalité. Considérez son milieu familial, son environnement social, et les influences qui l'ont conduit à rejoindre un gang.

Types de jeunes / habitants de la Rue :

Tous les différents [types de personnage](#) dans un Set sont regroupés dans ce [G-Doc](#).

Passe-temps et Relations :

Les membres de gangs partagent souvent des passe-temps comme le sport, les jeux vidéo, ou la musique. Les relations au sein du quartier sont cruciales :

- **Amis d'Enfance** : Ceux avec qui vous avez grandi et qui sont devenus vos alliés les plus proches.
- **Rivalités Locales** : Des embrouilles fréquentes avec certains membres du quartier peuvent créer des tensions internes.
- **Relations avec les autres Quartiers** : Des amitiés ou des inimitiés avec des membres d'autres quartiers, souvent influencées par des alliances ou des conflits passés.

Fear Envers les Set-Bangers

Les set-bangers (membres actifs et dangereux du gang) inspirent souvent de la crainte. Respectez leur autorité et comprenez que votre personnage, surtout au début, doit éviter de les contrarier.

Protection du Quartier

Les set members incarnent la protection du quartier. Grâce à eux, votre communauté est à l'abri des gangs adverses et des menaces extérieures. Leur présence assure la sécurité des résidents et renforce l'autorité du gang dans la région.

Premières Infractions et Rapport à l'illégal :

Premières Infractions

Les premières infractions de votre personnage peuvent inclure :

- **Vols à l'Étalage** : Commencer par voler des petits objets dans les magasins.
- **Graffitis** : Marquer le territoire avec les symboles de votre gang.
- **Cambriolages** : Entrer par effraction dans des maisons pour voler de l'argent ou des objets de valeur.
- **Scams** : Arnaquer des personnes par divers moyens, comme les escroqueries en ligne ou les faux billets.

Rapport à la Drogue

La drogue est omniprésente dans la culture des gangs. Votre personnage peut avoir différentes approches :

- **Consommation Occasionnelle** : Fumer de la weed pour se détendre.
- **Dépendance** : Développer une dépendance à des drogues plus dures comme la méthamphétamine ou la cocaïne. Les causes de cette dépendance peuvent être diverses : pression sociale, traumatisme, désir d'évasion, etc.
- **Trafic** : Passer de consommateur à dealer, ce qui augmente les risques et les gains.

Passage à Set-Member (Put-On) :

Mentalité Vis-à-Vis du Set

Une fois "put-on" (accepté comme membre à part entière du set), votre personnage doit démontrer une loyauté sans faille et une volonté de défendre le set à tout prix. Cela inclut de revendiquer constamment le set, que ce soit sur les réseaux sociaux ou devant des gens.

Activités Courantes

Les activités quotidiennes incluent :

- **Traîner dans les Lieux de Hang-Out** : Se regrouper dans des endroits clés du quartier.
- **Commander des Fast-Food** : Une activité courante lors des rassemblements.
- **Consommation de Drogue** : Utiliser diverses drogues, légales comme la weed ou illégales comme la coke.
- **Sessions Studio** : Pour ceux intéressés par la musique, passer du temps au studio.
- **Spin dans les quartiers voisins** : Montrer sa présence dans le quartier, qu'il soit allié ou ennemi.
- **Chercher le Conflit** : Parfois, provoquer intentionnellement des confrontations avec des ennemis.

Train de Vie

Un set-member a un train de vie varié :

- **Matin** : Se lever, vérifier les messages, préparer des deals ou des activités illégales.
- **Après-midi** : Traîner avec le gang, consommer de la drogue, planifier des actions.
- **Soirée** : Participer à des deals, des braquages, ou des sessions studio, et parfois, entrer en confrontation avec des rivaux.
- **Consommation de Drogue Légale** : La weed est souvent consommée de manière ouverte, même devant la police, car elle est légale.

Lexique :

Le lexique est très complet et ajoute une immersion énorme à votre RolePlay, voici un lien vous redirigeant vers le lexique : [cliquez-ici](#).

Rapport à la Police :

Comportement en Face de la Police

- **Revendiquer son Set** : Utilisez des gestes subtils ou des paroles codées pour montrer votre appartenance sans attirer trop d'attention.
- **Ne pas avoir peur** : Montrez de la confiance, mais évitez les provocations inutiles.
- **Consommation de drogue légale** : Consommer de la weed devant la police, car c'est légal.

Fear LSPD

Ayez une peur constante d'être attrapé. Porter une arme ou commettre un crime grave doit vous stresser et vous rendre paranoïaque. Comprenez que les conséquences sont lourdes (peines de prison, perte de statut).

Rapport aux OPPS / Autres Sets Mentalité de Set :

Adaptez votre comportement à la culture de votre gang (EBK, MENTA BUSINESS, COPSK). Affichez fièrement votre appartenance devant les autres gangs, et évitez de fraterniser avec des membres d'autres sets.

Conflits (Beef)

Un beef est un conflit prolongé entre gangs. Comprenez son déroulement :

- **Insultes verbales** : Lancer des provocations ou des injures.
- **Tags et Graffitis** : Défigurer le territoire ennemi avec les symboles de votre gang.
- **Agressions physiques** : Attaquer physiquement les membres ennemis.
- **Meurtres** : La confrontation ultime et la plus grave.

Mentalités des Autres Sets

Prenez en compte la mentalité des autres sets pour éviter des conflits inutiles :

- **Impulsifs** : Les membres qui réagissent rapidement et violemment aux provocations.
- **Lunatiques** : Ceux qui peuvent être instables et dangereux.
- **Mentalités Spécifiques** : Connaître les mentalités comme EBK (Everybody Killer) ou COPSK (Cops Killer) pour comprendre les motivations et les actions des autres sets.

Exemples de Diss

Les diss (insultes ou provocations) varient en gravité :

- **Légers** : Provocations verbales ou écrites sur les réseaux sociaux.
- **Modérés** : Tags et graffitis insultants sur le territoire ennemi. Exemple : Taguer le nom du set ennemi avec une croix dessus.
- **Sévères** : Attaques physiques mineures ou menaces de mort. Exemple : Publier une vidéo

menaçant directement un membre ennemi.

- **Extrêmes** : Homicides ou tentatives d'homicide en réponse à des insultes ou provocations.

Exemple : Tuer un membre ennemi pour venger un diss grave.

Mouvement

Les différents mouvements à Los Angeles appartiennent à certains regroupements de sets/gangs ou de grosses organisations, pour commencer nous allons parler des plus grosses alliances de set (Crips/Bloods/MS/Hoover etc...).

Les mouvements et alliances (Los Angeles)

Les Crips sont un gang américain, originaire de South Central Los Angeles, sur la côte ouest. Constitué à l'origine principalement d'Afro-Américains et peu à peu ouvert à d'autres groupes ethniques, il est créé en 1969 par l'association de plusieurs gangs. Les Crips sont l'un des plus violents gangs des États-Unis. Vous pourrez aussi retrouver comparé au autres Crips des Sets arborant le bandana Violet (Grape Crips) ou Vert (Hustler Crips) ce sont deux mouvements populaires à Los Angeles et assez réputés.

Les Bloods sont un gang de rue fondé en 1972 à Los Angeles en Californie. Ce gang est connu en bonne partie pour sa rivalité avec les Crips. Il est identifié par la couleur rouge portée par ses membres ainsi que par des symboles de gang particuliers incluant des signes et poignées de main distincts.

Les Pirus, également connus sous le nom de P-Phonks, et officiellement connus sous le nom de « Piru Street Boys », sont une alliance de gangs de rue noirs américains basée à Compton, en Californie. Pirus s'est rapidement répandu dans tout le comté et l'État de Los Angeles. Les Pirus représente une grosse partie de la Blood Nation.

Les groupes latinos portant le 13 [Surenos] après leur nom de set sont très nombreux à Los Angeles il représente leur affiliation à la eMe (Mafia Mexicaine). Nous pouvons retrouver des groupes comme le MS13 les Floriencia 13 etc... affiliés à la eMe (mafia mexicaine).

Hoover Criminal est un gang basé à Los Angeles à l'origine sur les rues de Hoover Street. Nous pouvons retrouver des sets comme les 83 Hoover Criminal. Les HC descendent directement du gang des Crips ils se sont séparés des Crips assez tôt. Et on adopte le bandana Orange et Bleu pendant un temps. Mais aujourd'hui il sont seulement avec le bandana Orange et revendique EBK (Everybody Killer).

18th Street Gang (ou appelez autrement comme 18th Street Gang, La Calle Dieciocho, Mara 18) est d'abord un gang chicano (mexico-américain). Il reprend donc toute la culture hispanique de Los Angeles (lowriders, peintures murales, expression orale spanglish, tatouages, vêtements larges, hand signs, style vestimentaire de type cholos...). La majorité de ces membres sont mexicains ou d'origine mexicaine. Il se trouve aussi d'autres latino-américains et aussi quelques rares afro-américains, des asiatiques, des blancs et des Amérindiens.

Clique :

Le RP clique

Vous n'êtes pas sans savoir qu' aux USA les quartiers sont contrôlés par des gangs de rue appelés set qui regroupent selon l'endroit et la région une seule ou plusieurs affiliations, la police reconnaît donc les gangs de rue en tant que tels mais pas les cliques instaurées dans les sets. Les cliques ont souvent un nom et revendiquent souvent un territoire (un bâtiment ou une rue), une mentalité (EBK, CK, etc..) ou parfois même un mindset ou un lifestyle (Bike Life, Artiste musique ou artiste de rue etc..).

Les cliques sont généralement composés de 4 ou 5 membres (ce sont généralement des groupes de potes assez proches donc c'est un cercle assez fermé).

Hood-Day

Qu'est-ce qu'un Hood Day ?

Définition et Origines

Un Hood Day est une journée où les membres d'un gang se réunissent pour célébrer et honorer leur affiliation à leur quartier et à leur gang. Cette journée peut inclure diverses activités telles que des fêtes, des barbecues, des réunions de gang, des parades, et d'autres événements sociaux. L'origine de cette tradition remonte à la culture des gangs de Los Angeles, où la fraternité et la solidarité au sein du gang sont des aspects cruciaux de leur identité.

Importance Culturelle

Le Hood Day est un événement majeur dans la vie des membres de gangs. C'est une occasion de renforcer les liens entre les membres, de montrer leur loyauté et leur fierté envers le gang, et de se rappeler l'histoire et les luttes de leur quartier. Pour de nombreux membres, c'est un moment de commémoration des membres décédés, de célébration des victoires du gang, et de renforcement de l'unité.

Activités lors d'un Hood Day

Les activités peuvent varier d'un gang à l'autre, mais elles incluent généralement :

- **Fêtes et Barbecues** : Organisés dans le quartier, souvent dans des parcs ou des maisons des membres.
- **Réunions et Discours** : Les leaders du gang peuvent prendre la parole pour motiver les membres et rappeler l'importance de l'unité et de la loyauté.
- **Parades et Marches** : Des défilés peuvent être organisés pour montrer la force et la présence du gang dans le quartier.
- **Compétitions et Jeux** : Des tournois de basket-ball, des courses, ou d'autres compétitions peuvent être organisés.
- **Commémorations** : Des hommages peuvent être rendus aux membres du gang décédés, souvent avec des cérémonies spéciales ou des moments de silence.

Symbolisme et Répercussions

Le Hood Day est chargé de symbolisme. Il représente la résilience et la solidarité du gang. Cependant, ces événements peuvent aussi attirer l'attention des forces de l'ordre et d'autres gangs rivaux, ce qui peut parfois entraîner des confrontations ou des tensions accrues. Les autorités locales surveillent souvent ces événements de près pour prévenir la violence et maintenir l'ordre.

Exemples de Hood Day

Chaque gang a son propre Hood Day, souvent fixé à une date particulière qui a une signification historique pour le gang. Par exemple :

- **Les Crips** : Différents sets des Crips peuvent célébrer leurs propres Hood Days, souvent en lien avec des dates spécifiques à leur histoire ou à des événements marquants.
- **Les Bloods** : De la même manière, les différents sets des Bloods ont leurs propres dates de célébration.

La Peur en Tant que Jeune Set-Member :

Fear LSPD

La peur doit être proportionnelle à l'illégalité commise. Un meurtre doit terrifier un jeune membre, bien qu'il soit courant dans le set. La menace d'une arme, d'une arrestation, ou d'une longue peine de prison doit toujours susciter une réaction forte.

Vie de Jeune Set-Member

Même un jeune gangster a des liens familiaux et une volonté de survivre. Face à une menace de mort ou d'enfermement à vie, il ne peut rester indifférent. Montrez cette dualité : un criminel dur à cuire mais aussi un jeune homme vulnérable.

Conclusion

Jouer un Set Member sur Stalya avec une mentalité réaliste nécessite une immersion totale dans le personnage, une compréhension des dynamiques de gang, et une attention aux détails de la vie quotidienne et des interactions. Respectez ces principes pour enrichir votre expérience de jeu et celle des autres joueurs.

Revision #1

Created 16 June 2024 15:52:10 by Wong

Updated 16 June 2024 16:16:24 by Wong