

Créer son personnage

Cette page t'aidera à créer un personnage complet prêt à être joué sur Stalya RP. Elle aborde les informations personnelles du personnage, son caractère, sa personnalité, ses objectifs et plaisir. La création du personnage est très importante pour une meilleure immersion en jeu, plus votre personnage sera complet moins vous vous ennuierez.

BASE DU PERSONNAGE

Créer les origines de son personnage. Cela va permettre de choisir un prénom et nom cohérent, une couleur de peau, une culture différente qui amène à développer une manière d'être qui peut être différente d'autres personnages (exemple : Afro-américain "africain ou antillais", latino, asiatique ou autres).

Choisir son âge. Cela sert à se fixer au niveau de la maturité, de la conscience et du vécu du personnage que vous souhaitez RolePlay. (Un homme de 22 ans ne se comporte pas comme un jeune de 14 ans en général).

Il faut choisir un lieu de naissance. Cela permet de savoir si votre background sera basé sur une vie commencée à Los Santos donc le background sera d'une personne ayant grandi dans la ville ou bien autres que Los Santos et cela sera donc une découverte de la ville. Si votre personnage est un citoyen de Los Santos, vous devez connaître la plupart des grands quartiers de la ville
(exemple : VineWood, Davis, Little Seoul, etc ...).

HISTOIRE DU PERSONNAGE

Le vécu de son personnage. L'histoire de son personnage se fait partant de sa naissance à sa première apparition dans la ville. On parle de la relation avec les parents, l'enfance, l'adolescence et la vie adulte (cela dépend de l'âge du personnage, 13 ans = pas encore d'adolescence / 18 ans

pas encore de vie adulte). Cette histoire va créer la personnalité du personnage.

Choisir la personnalité. Plusieurs personnalités sont attribuables en RolePlay. On ne peut pas tout incarner, chaque personnalité à ses qualités et ses défauts, qu'on choisit une personnalité on la respecte. (Exemple : Un personnage basé sur la volonté d'être respecté, il acceptera de perdre de l'argent, son travail, sa vie pour sa fierté / Un personnage orienté vers l'appât du gain il pourra trahir ses amis ou rabaisser sa fierté pour de l'argent).

- Orienté vers la volonté d'être riche leur détermination sera concentrée sur le fait de faire de l'argent.
- Orienté vers la soif de pouvoir, il va vouloir avoir une emprise partout où est-ce qu'il passera.
- Orienté vers le respect, il ne trahit pas, il ne ment pas et privilégie le respect qu'on lui attribue. Il est loyal et sérieux. Il est respectueux envers lui-même d'abord.
- Orienté vers le fun, tant qu'il s'amuse il ne va pas se priver de perdre de l'argent ou de l'honneur. Il se concentre sur ses loisirs avant tout.

Jouer sur les détails. Avoir un personnage qui fait du chant, qui dessine, qui gère la caméra, qui a un chagrin d'amour, de famille ou d'amis, qui a une maladie particulière, qui a une apparence physique spéciale suite à son passé, qui aime la drip, qui a une addiction, fan de voiture, etc ... fait que le personnage va se démarquer des autres personnages. Chaque humain est différent d'un autre que ce soit du côté mental, moral ou physique donc cela doit se ressentir en RP aussi. Soyez inventif et créez le personnage qui n'a jamais été fait et qu'on oubliera jamais !

- Afin de pouvoir développer comme il se doit votre RP il y a forcément un lexique voir un accent à avoir. L'utilisation de ces connaissances vous aideront énormément à créer votre personnage ainsi que vous détacher de votre personnalité IRL, il est donc obligatoire d'entretenir ce lexique et/ou cet accent.

Si vous recherchez comment apprendre les lexiques, ces derniers seront disponibles dans un channel adéquat au sein du discord de votre organisation/celle que vous souhaitez rejoindre.

OBJECTIFS DU PERSONNAGE

L'objectifs principal. C'est votre priorité première, assez accessible, il est obligé afin d'avoir un sens à sa présence en jeu (rejoindre un set, devenir mécano, rejoindre la LSPD, vouloir avoir un groupe de potes, etc ...). C'est ce que va privilégier le personnage en cas d'ultimatum (exemple : Un objectif gang, le personnage préférera se faire virer de son travail que quittait le gang / un personnage voulant vivre avec).

L'objectif principal poussé. Afin de ne pas s'ennuyer une fois avoir accompli il faut développer son premier objectif. (Gang : Devenir shooter, Devenir Big Trapper, devenir même OG / Légal : En EMS devenir médecin spécialiste, en mécano devenir le gérant de la caisse). Il faut se montrer sérieux et montrer que vous pouvez gagner la confiance de vos supérieurs.

Se concentrer sur les objectifs divers. Il faut se créer une vie personnelle en se créant des amis, des collègues et relations amoureuses, cela permet d'avoir des choses à faire de votre côté personnelle, cela vous rend indépendant et donc risquez de ne jamais vous ennuyer. Si vous choisissez d'avoir des proches cela peut être un bienfait comme peut devenir un point faible (exemple : Si vous décidez d'avoir un(e) ami(e) ou un(e) copain(e) vous serez obligé de venir en aide si ce proche en a besoin). Il est interdit de refuser une scène car "c'est qu'un jeu", si c'est qu'un jeu vas-y !

Soyez cohérent lors de la création de votre personnage. Vous n'êtes pas obligé d'avoir vécu les pires misères du monde et vous n'êtes pas non plus obligé d'avoir vos parents mort. Si votre personnage est un simple civil, créez-lui un background de simple civil.

Revision #18

Created 29 May 2022 23:15:46

Updated 27 May 2024 11:58:38 by Wong