Créer son personnage



□□ 1. Origines du personnage

Détermine l'origine ethnique, culturelle et sociale de ton personnage. Cela influencera son langage, sa vision du monde, son comportement et son vécu.

- Exemples : afro-américain (africain ou antillais), latino, asiatique, européen, etc.

- Choisis un **nom et prénom cohérents** avec ses origines.

- Cela aide à créer un personnage crédible, avec une histoire et des réactions qui peuvent différer d'autres joueurs.

□□ 2. Âge

Le choix de l’âge impacte la **maturité**, le **vécu** et la **réflexion** du personnage.

- 13–17 ans : peu ou pas d’autonomie, personnalité en construction.

- 18–25 ans : jeune adulte, début d’indépendance, idéalisme ou fougue.

• 25+ ans : expérience de vie, stabilité ou désillusions.

Adapte ton jeu en fonction de l’âge choisi : un ado ne parle ni n'agit comme un adulte mûr.

□□ 3. Lieu de naissance

• **Né à Los Santos** : ton personnage connaît bien les rues, quartiers, ambiance locale. Il est chez lui.

• **Né ailleurs** : c’est un nouveau venu. Il découvre la ville, ses règles, ses dangers et ses opportunités.

Connaître les grands quartiers : Vinewood, Davis, Little Seoul, Vespucci, etc. Cela te permet de parler avec crédibilité.

□□ 4. Histoire (background)

Crée une histoire de vie depuis la naissance jusqu’à l’arrivée dans le jeu :

• Famille : parents présents ? Abandon ? Éducation stricte ?

• Enfance : heureuse ? Violente ? Instable ?

• Adolescence : premiers amis, premiers problèmes, passions ?

• Adulte : expériences marquantes, métiers, drames, rêves ?

Ce vécu construit sa personnalité actuelle.

□□ 5. Personnalité

Choisis une **ligne directrice** : ta personnalité RP doit être constante et crédible. Elle influence les choix de ton personnage.

Exemples de personnalités :

• **L'Argent** : motivé uniquement par le gain, prêt à tout pour s'enrichir.

• **Le Pouvoir** : veut dominer, contrôler, monter dans la hiérarchie.

• **Le Respect** : loyal, droit, ne ment pas, refuse la trahison.

• **Le Fun** : impulsif, léger, fait passer le plaisir avant tout, même au détriment de ses intérêts.

Une bonne personnalité a **des forces et des faiblesses**.

□□ 6. Détails uniques

Ajoute des éléments distinctifs à ton personnage :

• Talents : chanteur, graffeur, mécano, vidéaste...

• Failles : maladie, dépendance, deuil, rupture...

• Passion : voitures, mode (drip), sport, etc.

• Apparence : cicatrices, tatouages, style particulier...

• Manières de parler : accent, vocabulaire, langage local...

Ces détails rendent ton personnage **humain et mémorable**.

□□ 7. Objectif principal

C’est ce que ton personnage cherche à accomplir en priorité. Il donne un **sens** à ton RP.

• Exemples : rejoindre un gang, devenir flic, ouvrir un garage, avoir un crew d’amis...

• En cas de conflit, cet objectif **guidera tes décisions**.

□□ 8. Objectif évolutif

Une fois l’objectif principal atteint, il faut aller plus loin pour **faire évoluer ton personnage**.

Exemples :

• Gang : De membre à OG.

• EMS : De secouriste à médecin chef.

- Mécano : De salarié à gérant.

Montre que ton perso est sérieux, investi, ambitieux.

□□ 9. Objectifs personnels / relations

Développe ta vie privée : amis, amour, collègues, famille.

- Créer du lien te rend **plus autonome** et rend ton RP plus riche.

- Mais ces relations sont aussi des **points faibles**. En RP, tu devras agir en conséquence si l'un d'eux est en danger.

> ⚠ *Tu ne peux pas refuser une scène importante sous prétexte que "c'est qu'un jeu". Si tu joues, tu joues jusqu'au bout !*

□□ 10. Lexique et langage RP

- Adopte un vocabulaire adapté à ton personnage (argot de quartier, accent étranger, langage pro, etc.).

- Cela te permet de **te détacher de ta personnalité IRL** et de renforcer ton immersion.

> Des lexiques sont disponibles dans les channels Discord de ton organisation.

Revision #9
Created 2025-05-04 18:17:02 UTC
Updated 2025-05-04 21:35:46 UTC