

Fléchettes

Présentation :

Vous souhaitez vous détendre entre amis en prouvant votre supériorité en termes d'habileté et de précision tout en échangeant quelques verres, les Fléchettes sont faites pour vous !

Afin de vous détendre dans une ambiance compétitive il faudra vous munir d'une cible que vous trouverez au YouTool de Sandy Shores !

Vous voulez échanger quelques tirs de Fléchettes entre amis mais vous n'y connaissez rien, pas de panique nous sommes là pour vous aider !

Fonctionnement :

- Préparation :

Installer la cible contre une surface plate et solide afin de s'assurer que la cible tienne.

Afin d'entrer dans la compétition il vous suffit d'utiliser le Menu Contextuel et d'interagir avec la Cible.

Le jeu déterminera de manière aléatoire le joueur commençant la partie

- Lancement des Fléchettes :

Les joueurs lancent à tour de rôle leurs fléchettes vers la cible.

Chaque joueur lance trois fléchettes par tour.

- Calcul des points :

Les points sont calculés en fonction de la zone de la cible touchée par chaque fléchette.

Les zones spéciales comme les triples et les doubles multiplient le score de la fléchette correspondante.

Le score est additionné à chaque tour pour obtenir le score total du joueur.

- Tour suivant :

Les joueurs continuent à tour de rôle jusqu'à ce qu'ils aient atteint un score prédéterminé pour gagner la partie ou jusqu'à ce qu'ils aient terminé un certain nombre de tours.

- Fin de partie :

Le premier joueur à atteindre ou à dépasser le score prédéterminé (par exemple, 501 points) ou à atteindre un score parfait (généralement réduit à zéro en utilisant le moins de fléchettes possible) remporte la partie.

Certains jeux peuvent également exiger une fin spécifique, comme terminer avec un double ou un certain nombre précis.

- Annonce du gagnant :

Une fois qu'un joueur a remporté la partie selon les règles convenues, le gagnant est annoncé.

Revision #1

Created 20 June 2024 18:46:18 by Wong

Updated 20 June 2024 19:02:42 by Wong