Lexique



No-Pain RP

C'est le fait de ne pas jouer la douleur de son personnage lorsque ce dernier est censé avoir mal, ceci est interdit.
Exemple : après s'être pris des balles dans le corps, vous n'êtes plus capable de bouger sans assistance.

No-Fear RP

C'est le fait de ne pas jouer la peur que son personnage peut éprouver lorsque ce dernier est dans une scène où il est censé avoir peur, ceci est interdit.

Exemple : se faire braquer par une arme vous oblige à faire ce qui est demandé au péril de votre vie, si vous n’effectuez pas ce qui est demandé vous en assumez les conséquences, pouvant aller jusqu’à une Mort RP de votre personnage.

Force RP

C’est le fait d'obliger une personne à faire quelque chose sans lui donner aucune autre possibilité, un joueur est toujours censé avoir le

choix. Ne pas donner de porte de sortie est interdit.

Exemple : braquer une personne et lui réclamer quelque chose de précis sans lui laisser la possibilité de refuser, sans quoi cette dernière mourra.

No-Mass RP

C'est le fait de ne pas prendre en compte l'environnement dans lequel votre personnage est présent et donc avoir un comportement qui n'est pas en adéquation par rapport à ce qui vous entoure.

Exemple : braquer une personne devant le commissariat est ignorée par la présence de policiers et de caméras de surveillance.

Power Gaming

C'est le fait de réaliser des scènes physiquement irréalistes. Ceci est interdit.

Exemple : rouler en super-sportive en montagne, voir derrière soi, faire un looping en avion pas adapté, etc....

Méta Gaming

C’est le fait de prendre des informations hors RP afin de les retranscrire en jeu, le fait que votre personnage sache des choses qu'il est censé ignorer en jeu. Tant que votre personnage n'a pas eu par l'information en jeu, il ne doit pas être au courant.

Bunny Hopping / Chicken Run

Bunny Hop : C'est le fait de courir en sautant afin d’aller plus vite ou d'éviter des tirs. Ceci est interdit.

Chicken Run : C'est le fait de courir en zigzag (comme une poule) afin d'éviter des tirs, coups, etc… Ceci est interdit.

Cohérence RP

C’est le fait d’avoir la capacité en tant que joueur d’agir et interagir de manière cohérente et conforme à son personnage dans un environnement de jeu de rôle. Cela signifie que le joueur s'efforce de maintenir la crédibilité et l'authenticité de son personnage en agissant selon sa personnalité, ses motivations, son histoire et son contexte.

Raccourcis RP

C'est le fait de faciliter une scène en utilisant des informations qui ne sont pas validées dans votre RolePlay. Chaque scène doit être jouée à son maximum en menant des enquêtes ou simplement se renseigner en jeu pour avoir ses réponses valides.

Exemple : reconnaître un biker à son écusson, reconnaître quelqu'un masqué à sa voix sans avoir fait plusieurs interactions avec lui au préalable, affirmer que quelqu'un est un membre de gang dû à un signe d’appartenance à un gang.

NLR (New Life Role)

C'est le fait de lier son ancien personnage à son nouveau personnage, en prenant par des informations RP venant de son ancien personnage. Ceci est interdit.

Freekill, Freejail, freepunch ...

Cela veut dire que l'acte est gratuit et qu’il n'est donc pas accepté en RolePlay. Si nous parlons de Freekill, cela veut dire que c'est un kill qui n'a pas de raison valable en RolePlay. Toute action que vous faites en jeu doit être guidée par de réelles raisons valables. Vous devez penser à l'environnement qui est autour de vous, pourquoi vous devriez faire ça et pourquoi pas autre chose. Tout acte RolePlay fait sans raison valable est interdit.

Exemple : Si une personne insulte un gangster de merde et que ce dernier décide de le tuer ce n'est pas valable, il y a une raison mais elle n'est pas à la hauteur de l'acte. Si une personne conduit légèrement en excès de vitesse et qu'elle se fait arrêter dans de bonnes conditions et que la L.S.P.D. décide de le mettre en prison cet acte n'est pas valable, une amende peut suffire.

CarKill / Punch Card

C'est le fait de prendre son véhicule et rouler sur quelqu'un ou de pousser quelqu’un/quelque chose, ceci est interdit.

Win RP

C'est le fait de jouer avec son égo et de vouloir toujours gagner ses scènes.
Le WinRP est une mentalité qui mène à passer au-dessus de plusieurs

règles afin de ne jamais perdre.

Vocal HRP

C'est le fait de parler de quelque chose ou d'une manière qui ne concerne pas votre RolePlay.

Retour sur scène

C'est le fait de retourner à l'emplacement dans lequel vous êtes mort juste après votre réanimation. Cela est interdit.

Triche

Tout type de triche sur le serveur est strictement interdite sur le serveur. (cheat, double compte, ...)

CS (Coma Simple)

Le coma ne mène pas à la mort RP. Cela se produit lorsqu'un personnage est mis en coma sans qu'un dossier n'ait été ouvert.

CK (Coma Kill)

Le coma qui mène à la mort RP. Cela se produit lorsqu'un personnage est mis en coma avec un dossier valide.

Mort RP

La fin du personnage. Un nouveau personnage sera créé après un wipe.

Revision #6
Created 2025-05-04 18:18:12 UTC
Updated 2025-05-04 21:43:43 UTC