

Règlement Général

Cette page est le pilier principal du bon fonctionnement RolePlay sur [Stalya](#). Il est créé pour donner une immersion et une cohérence réaliste à son jeu. Le règlement s'applique à tous et doit être respecté par tous. Merci de lire attentivement, il doit être appris et compris !

RÈGLES D'OR

Ce sont les règles générales du RolePlay. Elles expliquent le bon sens qui fixe les limites du réalisme. Elles doivent être comprises avant tout.

No-Pain RP

C'est le fait de ne pas jouer la douleur de son personnage lorsque ce dernier est censé avoir mal, ceci est interdit sur Stalya.

(Exemple : après s'être pris des balles dans le corps, vous n'êtes plus capable de bouger sans assistance).

No-Fear RP

C'est le fait de ne pas jouer la peur que son personnage peut éprouver lorsque ce dernier est dans une scène où il est censé avoir peur, ceci est interdit sur Stalya.

(Exemple : se faire braquer par une arme vous oblige à faire ce qui est demandé au péril de votre vie, si vous n'effectuez pas ce qui est demandé vous en assumez les conséquences, pouvant aller jusqu'à une Mort RP de votre personnage).

Force RP

C'est le fait d'obliger une personne à faire quelque chose sans lui donner aucune autre possibilité, un joueur est toujours censé avoir le choix. Ne pas donner de porte de sortie est interdit sur Stalya. (Exemple : braquer une personne et lui réclamer quelque chose de précis sans lui laisser la possibilité de refuser, sans quoi cette dernière mourra).

No-Mass RP

C'est le fait de ne pas prendre en compte l'environnement dans lequel votre personnage est présent et donc avoir un comportement qui n'est pas en adéquation par rapport à ce qui vous entoure. (Exemple : braquer une personne devant le commissariat est ignorée la présence de policiers et de caméras de surveillance).

PowerGaming

C'est le fait de réaliser des scènes physiquement irréalistes. Ceci est interdit sur Stalya. (Exemple : rouler en super-sportive en montagne, voir derrière soi, faire un looping en avion (pas adapté), etc...).

MétaGaming

C'est le fait de prendre des informations hors RP afin de les retranscrire en jeu, le fait que votre personnage sache des choses qu'il est censé ignorer en jeu. Tant que votre personnage n'a pas eu par l'information en jeu, il ne doit pas être au courant. (Exemple : prendre des informations sur un stream, s'informer par discord/insta/snap, regarder l'écran qui est à côté, etc...).

Bunny Hopping / Chicken Run

Bunny Hop : C'est le fait de courir en sautant afin d'aller plus vite ou d'éviter des tirs. Ceci est interdit sur Stalya.
Chicken Run : C'est le fait de courir en zigzag (comme une poule) afin d'éviter des tirs, coups, etc... Ceci est interdit sur Stalya.

Cohérence RP

C'est le fait d'avoir la capacité en tant que joueur d'agir et interagir de manière cohérente et conforme à son personnage dans un environnement de jeu de rôle. Cela signifie que le joueur s'efforce de maintenir la crédibilité et l'authenticité de son personnage en agissant selon sa personnalité, ses motivations, son histoire et son contexte.

Raccourcis RP

C'est le fait de faciliter une scène en utilisant des informations qui ne sont pas validées dans votre RolePlay. Chaque scène doit être jouée à son maximum en menant des enquêtes ou simplement se renseigner en jeu pour avoir ses réponses valides.

(Exemple : reconnaître un biker à son écusson, reconnaître quelqu'un masqué à sa voix sans avoir fait plusieurs interactions avec lui au préalable, affirmer que quelqu'un est un membre de gang dû à un signe d'appartenance à un gang).

NLR (New Life Role)

C'est le fait de lier son ancien personnage à son nouveau personnage, en prenant par des informations RP venant de son ancien personnage. Ceci est interdit sur Stalya.

(Exemple : utiliser le téléphone de votre ancien personnage afin de garder contact avec les amis de votre ancien personnage).

Freekill, Freejail, freepunch ...

Tout d'abord "free" veut dire "gratuit" en anglais, cela veut dire que l'acte est gratuit et qu'il n'est donc pas accepté en RolePlay. Si nous parlons de Freekill, cela veut dire que c'est un kill qui n'a pas de raison valable en RolePlay. Toute action que vous faites en jeu doit être guidée par de réelles raisons valables. Vous devez penser à l'environnement qui est autour de vous, pourquoi vous devriez faire ça et pourquoi pas autre chose. Tout acte RolePlay fait sans raison valable est interdit sur Stalya.

(Exemple : Si une personne insulte un gangster de merde et que ce dernier décide de le tuer ce n'est pas valable, il y a une raison mais elle n'est pas à la hauteur de l'acte. Si une personne conduit légèrement en excès de vitesse et qu'elle se fait arrêter dans de bonnes conditions et que la L.S.P.D. décide de le mettre en prison cet acte n'est pas valable, une amende peut suffire).

CarKill/PunchCar

C'est le fait de prendre son véhicule et rouler sur quelqu'un ou de pousser quelqu'un/quelque chose, ceci est interdit sur Stalya.

Win RP

C'est le fait de jouer avec son égo et de vouloir toujours gagner ses scènes.

Le WinRP est une mentalité qui mène à passer au-dessus de plusieurs règles afin de ne jamais perdre.

(Exemple : Ne pas jouer son Fear, faire du Raccourci pour avoir les infos en premier, ne pas jouer son Pain pour ne pas se faire attraper, faire du Métagaming pour avoir des infos que personnes n'a)

Vocal HRP

C'est le fait de parler de quelque chose ou d'une manière qui ne concerne pas votre RolePlay.

(Exemple : Prendre un accent et l'enlever pour le reprendre après, parler de "vraie vie", discussion de joueur et pas de personnage)

Retour sur scène

C'est le fait de retourné à l'emplacement dans lequel vous êtes mort juste après votre réanimation. Cela est interdit sur Stalya.

(Exemple : Je suis avec mon collègue en fusillade, je meurs, j'appelle mon collègue, il me dit où il est et je reviens sur la scène.)

Triche

Tout type de triche sur le serveur est strictement interdite sur le serveur. (cheat, double compte, ...)

RÈGLES STALYA

Cette catégorie du règlement, regroupe des règles mises en place par Stalya afin d'encadrer le RolePlay selon notre méta.

Zone Safe

Les zones safe sont des zones de MassRP très puissantes qui interdisent toute actes illégales. C'est une zone neutre que vous allez généralement utilisé afin de sortir vos véhicules pour aller à vos occupations.

- Parking (sortie de véhicule)
- Services public (Poste de police/sheriff, Hôpital, Gouvernement)
- Lieux d'entreprises
- Plage de Procopio Beach (Digiscanner)
- Pompe à essence.

Il est interdit de braquer dans une zone safe.

Il est interdit de voler quelque chose dans une zone safe.

Il est interdit de kidnapper quelqu'un dans une zone safe.

Il est interdit de déclenché une bagarre ou de sa battre dans une zone safe.

Il est interdit de tué quelqu'un dans une zone safe.

Il est interdit de se réfugier d'une course poursuite (motorisé ou non) dans une zone safe.

Il est interdit de gêner l'entré/sortie de véhicule dans une zone safe.

Type de coma

- Si vous tombé coma par n'importe quel arme blanches, vous avez le droit de vous rappelez de toute la scène.
- Si vous tombé coma par arme à feu à bonne distance, vous avez le droit de vous rappelez de la scène. (soyez fair-play)
- Il y a qu'une mortRP qui entraîne la perte totale de la mémoire.
- Il est interdit de reconnaître son shooter alors qu'il vous tire dans le dos. (PowerGaming et MetaGaming)
- Après un coma, vous devez joué votre pain obligatoirement, cela peut aller d'une heure à deux jours. (cohérence blessure)
- Après un coma, il est obligé pour vous d'appliquer un fear général. (comportement discret)
- Tout abus ou manque de fair-play se verra sanctionné par le staff.

Cop Bait

C'est le fait de provoquer la Police pour aucune raison. Les raisons "vouloir faire une poursuite" "vouloir faire une scène" ne sont pas valable, c'est le RolePlay qui crée les scènes et non pas l'inverse. Ce comportement est interdit sur le serveur.

(Exemple : faire des drift à un feu rouge devant la police afin de déclarer une course poursuite)

Remboursement

- Les remboursements de dollars, arme et objets ne sont possible qu'en cas de bug avec preuves à l'appuie.
- Les remboursement de Stalyons sont formellement impossible. Merci de prendre le temps de choisir.

Genre de RP

Les interdits :

- RP terroriste ou qui fait à l'apologie au terrorisme ou qui est d'accord avec le terrorisme.
- RP viol.
- RP nazi, fasciste, extrémiste. (être raciste peut être jouer à conditions d'être modéré et subtile)
- RP gore extrême (arraché un bras, arraché un oeil, coupé les parties intimes, ...)
- RP transgenre.
- RP prêtre, imam. (vous pouvez être croyant mais votre RP ne doit pas tourner qu'autour de ça)
- RP un personnage réel (Micheal Jordan, Pablo Escobar, etc ...)
- RP torture.
- RP sexe interdit en public, seulement toléré et très mal vue en instance (maison, appartement)

Guide Véhicules

- Pour consulter le guide véhicules (non import) cliquez [ici](#).
- Pour consulter le guide véhicules (import) cliquez [ici](#).

Braquage

Types de braquages :

Il est interdit de faire plus deux supérette par jour. (Un jour c'est : début 00:00 fin 23h59)

Il est interdit de faire plus d'une Fleeca tout les trois jours. (Un jour c'est : début 00:00 fin 23h59)

Tout autre type de braquage se fait par la décision du staff sous dossier.

Règles :

- Il est interdit de s'échapper d'un braquage en moto.
- Il est interdit de prendre Apu en otage.
- Il est interdit de prendre en otage n'importe qui et n'importe comment pour faire votre braquage. Jouez bien vos scènes !
- Il est interdit de prendre votre ami comme otage.
- Il est interdit de demander une rançon lors d'un braquage quelconque.
- Il est interdit de braquer une supérette avec une arme de guerre.
- Les supérettes et Fleeca et les cambriolages sont limités à 3 personnages par scène.
- Il est interdit de prendre plus d'un otage pour une supérette et plus de 2 otages pour une Fleeca. Ne pas prendre d'otage vous mène à prendre le risque de vous faire tiré dessus.
- Tout troll, demande abusif, échappatoire incohérent est interdit. Le staff se réserve le droit de

jugé si un abus est présent ou non.

ATM

Règles :

- Vous êtes limités à 3 braquages d'ATM par jour (début à 00h00 et fin à 23h59).
- Il vous est interdit de braquer un ATM en possession d'otage(s).
- Il ne vous est pas nécessaire d'attendre les forces de l'ordre.
- Il ne vous est pas nécessaire de fournir un dossier. Merci d'être cohérent et de ne pas les enchaîner de manière HRP.
- Il vous est autorisé de réaliser des braquages d'ATM en Motos, vous êtes tout de même dans l'obligation de ne pas être WinRP et d'adopter une Conduite RP.

Conteneur

Règles :

- Vous êtes limités à 3 braquages de conteneurs par jour (début à 00h00 et fin à 23h59).
- Il vous est interdit de braquer un conteneur en possession d'otage(s).
- Il ne vous est pas nécessaire d'attendre les forces de l'ordre.
- Il ne vous est pas nécessaire de fournir un dossier. Merci d'être cohérent et de ne pas les enchaîner de manière HRP.
- Il vous est pas autorisé de réaliser des braquages de conteneur en Motos.

Cambriolage

Les cambriolages sont dorénavant disponibles sur Stalya, ils ont pour but d'encore plus vous immerger dans votre RolePlay pour cela nous allons vous donner quelques explications ainsi que certaines règles à respecter.

Explication :

Les cambriolages sont simples d'utilisation et accessible à tous le monde, pour prétendre faire un braquage il vous suffit simplement de vous munir d'un outil de crochetage.

Une fois cet objet en votre possession vous devez cibler la maison ou l'appartement que vous souhaitez cambrioler et attendre la nuit, les cambriolages ne sont disponibles qu'à partir de **21H**, heure RolePlay.

Attention a vous en cas d'échec de crochetage ou si vous faites trop de bruits l'or du braquage la LSPD/LSSD sera avertie par une alerte.

Les cambriolages peuvent s'effectuer à plusieurs mais ils sont limités à trois, la personne qui a crocheter le logement sera la seule qui pourra prendre les objets à l'intérieur mais tout le monde pourra rentrer dans le logement pour vous immerger encore plus dans le RolePlay. (Soyez réaliste pensez a mettre un guetteur.)

Règles :

Les cambriolages sont limités à trois par jour. (Un jour c'est : début 00:00 fin 23h59)

Les otages sont interdits lors des cambriolages.

Vous êtes limité à trois par cambriolages.

Vous ne pouvez pas effectuer de cambriolage en Moto.

Tout troll, demande abusif échappatoire incohérente est interdit.

Le Staff peut appliquer des sanctions en cas de non-respect de ces règles.

Arme

- La vente, le prêt et le don d'arme est interdit sur le serveur. La procuration se fait au près du BlackMarket, merci d'ouvrir un ticket.
- Tout arme sortie d'une caisse se doit d'être justifié en fonction de votre RP. En cas d'incohérence le staff vous la retirera.
- Les ventes de tout objet présent sur Stalya avec de l'argent réel est interdit.
- Tout membre des forces de l'ordre de San Andreas (Los Santos/Sandy Shore/Blaine County) est dans son droit de retirer toute arme possédée illégalement.
- Pensez à garder des preuves de votre développement RP (REC / Screen) . Ces preuves servent à vous justifier auprès du staff en cas de problème de cohérence RP .

Règle hôtel de vente

- La vente et l'achat de véhicule import à moins de 1 999 999\$ est strictement interdite (même les motos quad ou scooter), le minimum est 2M pour les véhicules 2 roues et 2.5M pour les 4 roues vous devez aussi respecter la cohérence de la valeur de votre véhicule un véhicule d'une valeur de 10M ne peut pas être vendu à 2.5M. c'est la même chose pour les véhicules non imports merci de les vendre à des prix cohérent minimum la moitié de ce qui vaut au concessionnaire pareil pour les hélico et bateau pas de jet privé à 1\$ ou 20.000\$ INTERDIT . Si cela n'est pas respecté, il se suivra d'un BAN et réquisition du véhicule .

Don et fouille

- Il est interdit de prendre le téléphone de quelqu'un et de le garder. Regarder ce que vous avez à regarder et rendez le.
- Il est interdit de donner de l'argent juste pour donner de la force. Vous avez le droit au maximum de donner 20 000\$
- Il est totalement interdit de freeloot les véhicules des joueurs.
- Si une personne coopère il est interdit de lui retirer plus de 50% de son inventaire (arme interdit).
- Si une personne ne coopère pas, vous êtes dans le droit de lui retirer tout ce qu'elle a (armes comprises).

Réticule

Les réticules personnalisés appelés "CrossAir" sont interdit sur le serveur. Tout avantage donné sur Le staff encourage les joueurs à retiré le réticule de base afin d'avoir un meilleur fair-play et offrir plusieurs portes de sortie.

Enlever son réticule : FiveM => Stalya RP => F8 => Coller "**profile_reticulesize -10**" => Appuyez Entrer.

Comportement toxique

Trashtalk : Les insultes sans raison RP sont interdites.

Harcèlement : Tout forcing Hors RolePlay est interdit.

Racisme : Les insultes, insinuations, moqueries sont strictement interdites.

Drague HRP : Demander les coordonnées d'une personne (snap, instagram)

Spam : Insulter en continue fortement dans son micro est interdit. Les insultes restent dans un cadre RolePlay.

SoundBoard : Mettre sa musique préféré à fonds égoïstement est interdit.

Message du staff !

Le règlement est obligatoire pour tous les joueurs de Stalya. Il doit être respecté lorsque vous vous connectez en jeu.

Le staff se réserve le droit de mettre la sanction qu'il souhaite s'il juge que vous n'avez pas respecté une règle ou qu'êtes à l'encontre de la méta du serveur. La sanction est plus ou moins lourde en fonction de votre antécédent et votre sérieux.

Le staff est ni votre ami ni ennemi, sa présence est dans l'unique but d'encadrer le serveur en expliquant et sanctionnant.

Tout manque de respect envers un staff est passable d'un bannissement temporaire d'une durée indéfini.

Merci d'agréer.

Revision #67

Created 30 June 2022 10:49:12

Updated 22 June 2024 12:03:29 by Wong